

# HARJOITUSESTEKISAT 2.10

## Kilpailijatiedote

Hyvät kilpailijat,

muistattehan maksaa starttinne (ja todistaa jäsenyytenne) ennen kilpailusuoritustanne buffettiin. Buffetti sijaitsee ponikentän vieressä luokkien 1a ja 1b ajan ja sinne voi maksaa käteisellä (mieluiten tasarahalla). Luokkien 2 ja 3 ajan buffetti sijaitsee yläkentän vieressä. Buffetista myös saatavilla juotavaa/syötävää. Tiedustelut ja lähtöjen peruutukset tehtävä Hetalle, p. 040 0895203.

### VERRYTTELY

**Luokat 1a ja 1b:** Verryttely tapahtuu ohjatusti ja ryhmittäin ponikentällä arvioidun aikataulun mukaisesti. Toivomme kilpailijoiden olevan valmiita lähtemään kentälle noin 5 MINUUTTIA ennen arvioitua aikaa, sillä selkään nousussa ja hihnojen säädöissä menee oma aikansa. Luokan 1b ratsukoista saa verryttelyn jälkeen olla kentällä ainoastaan suorittava ratsukko + 2 valmistautuvaa ratsukkoa. Muut odottavat vuoroaan ylätallin edessä, jossa saavat kävellä ponien kanssa ja josta heidät kutsutaan kentälle. Luokan 1b ratsukot saavat halutessaan myös ennen lähtömerkkiään tehdä yhden verryttelyhyppy-yrityksen nimetylle esteelle (ko. esteen numero kerrotaan kilpailijoille verkan aikana).

**Luokat 2 ja 3:** Verryttely tapahtuu ohjatusti ja ryhmittäin yläkentällä arvioidun aikataulun mukaisesti. Toivomme kilpailijoiden olevan valmiita lähtemään kentälle noin 5 MINUUTTIA ennen arvioitua aikaa, sillä selkään nousussa ja hihnojen säädöissä menee oma aikansa. Kilpailuareenalla saa olla ainoastaan suorittava ratsukko + valmistautuva ratsukko, muut odottavat vuoroaan kentän alanurkassa. Ratsukot saavat halutessaan myös ennen lähtömerkkiään tehdä yhden verryttelyhyppy-yrityksen nimetylle esteelle (ko. esteen numero kerrotaan kilpailijoille radankävelyn aikana/luokan alussa).

HUOM! Mikäli suoritus hylätään, saa ratsukko jatkaa rataa kolmanteen kieltoon saakka.

### PALKINNOT

Kussakin luokassa sijoittuneet ratsukot palkitaan välittömästi luokan jälkeen ruusukepalkinnoin. Taitoarvostelupöytäkirjat ja esinepalkinnot noudetaan buffetista.

Tervetuloa kilpailemaan!