

HARJOITUSESTEKISAT 10.10.

Kilpailijatiedote

Hyvät kilpailijat,

muistattehan maksaa starttinne (ja todistaa jäsenyytenne) ennen kilpailusuoritustanne buffettiin. Buffetti sijaitsee ponikentän vieressä luokkien 1 ja 2 ajan ja sinne voi maksaa käteisellä (mieluiten tasarahalla). Buffetista myös saatavilla juotavaa/syötävää. Tiedustelut ja lähtöjen peruutukset tehtävä Johannalle, p. 050 5838391

POIKKEUSTILANTEESTA JOHTUVIA ERITYISOHJEITA

Ethän tule paikalle sairaana! Kilpailupaikalla on tarjolla käsidesiä, huolehdihan riittävästä turvaväleistä kanssakilpailijoihin, toimihenkilöihin ja yleisöön.

VERRYTTELY

Verryttely tapahtuu ohjatusti ja ryhmittäin luokalle osoitetulla kentällä arvioidun aikataulun mukaisesti. Toivomme kilpailijoiden olevan valmiita lähtemään kentälle noin 5 MINUUTTIA ennen arvioitua aikaa, sillä kävelymatkassa, selkään nousussa ja hihnojen säädöissä menee oma aikansa. Ponit, jotka osallistuvat samaan luokkaan kahdesti, verryttelevät ensimmäisen ratsastajan kanssa. Ponin toinen ratsastaja saa ennen suoritustaan ottaa muutaman verryttelyhypyn verryttelyvalvojan ohjeiden mukaisesti. **Jokainen ratsukko saa myös ennen lähtömerkkiään tehdä yhden verryttelyhyppy-yrityksen nimetylle esteelle (ko. esteen numero kerrotaan kilpailijoille verkan aikana).**

Ponikentällä kilpailtavissa luokissa 1a ja 2 kaikki valmistautuvat ratsukot saavat olla yhtä aikaa kentällä suorittavan ratsukon kanssa. Luokan 1b ratsukoista saa verryttelyn jälkeen olla kentällä ainoastaan suorittava ratsukko + kaksi seuraavaa ratsukkoa. Muut odottavat vuoroaan ylätallin edessä, jossa saavat kävellä ponien kanssa ja josta heidät kutsutaan kentälle. Yläkentällä kilpailtavissa luokissa ratsukot odottavat vuoroaan kentän alaosassa rajatulla alueella, suorittavan ratsukon lisäksi radalla saa halutessaan kävellä myös valmistautuva ratsukko.

PALKINNOT

Kussakin luokassa sijoittuneet ratsukot palkitaan välittömästi luokan jälkeen ruusukepalkinnoin. Taitoarvostelupöytäkirjat ja esinepalkinnot noudetaan buffetista.

Tervetuloa kilpailemaan!